









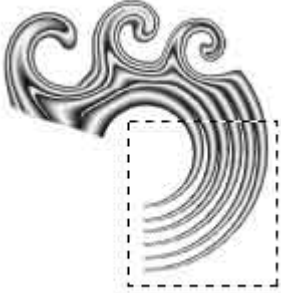

## **Draak met Vleugels – Juweel**



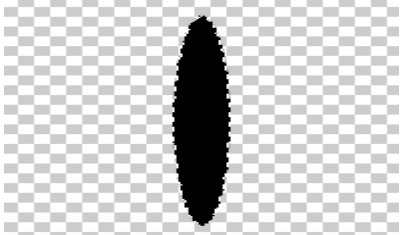
### **Deel 1: De Vleugels**

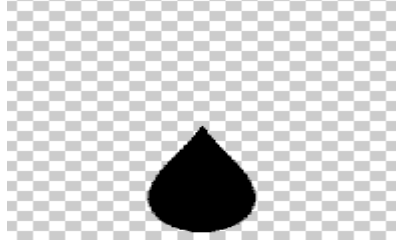

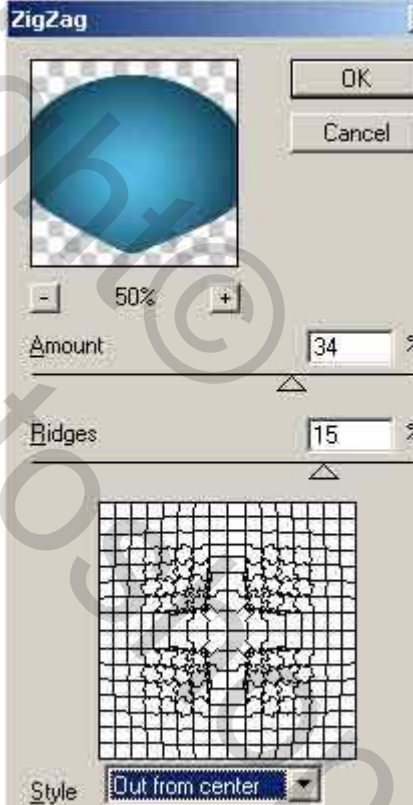
1. Nieuw document openen: 600 x 600 pix, RGB , 300 dpi, Transparante achtergrond.
2. Nieuwe laag, rechthoekig selectiegereedschap aanklikken, in optiebalk: doezelaar = 0 ; stijl = vaste grootte: breedte = 50 px en hoogte = 500 px Tekenen een rechthoekige selectie bovenaan het canvas op ongeveer 200 pix van linkse rand. Tip: linialen op pixels zetten
3. D toets aanklikken om standaardkleuren te herstellen, X toets aanklikken om kleuren om te keren. Verloopgereedschap, gespiegeld verloop, Houd de shift toets ingedrukt, trek het verloop vanuit het midden van de rechthoek naar de rechterrands van de rechthoek.
4. Bewerken → Transformatie → Perspectief, de onderste hoek ankerpunten naar het midden slepen en enteren. (beide buitenste ankerpunten liggen op mekaar)
5. Dupliceer deze laag 2 keren zodat je 3 dezelfde lagen bekomt. Verplaatsgereedschap aanklikken, cursorpijl gebruiken om de bovenste laag op te schuiven op 200 pix van de linkse rand (staat normaal goed). Volgende laag aanklikken, verschuif die tot op 250 pix van linkse rand, de derde laag breng je tot op 300 px van linkse rand. In punt 7 zie je alle afbeeldingen naast mekaar staan. (met cursorpijl en shift ingedrukt verschuif je 10 pix per klik)
6. Bovenste laag aanklikken, shift op klik op de derde laag en voeg die alle drie te samen. Ofwel bovenste laag aanklikken: Ctrl + E en dan nogmaals op bovenste laag Ctrl + E.

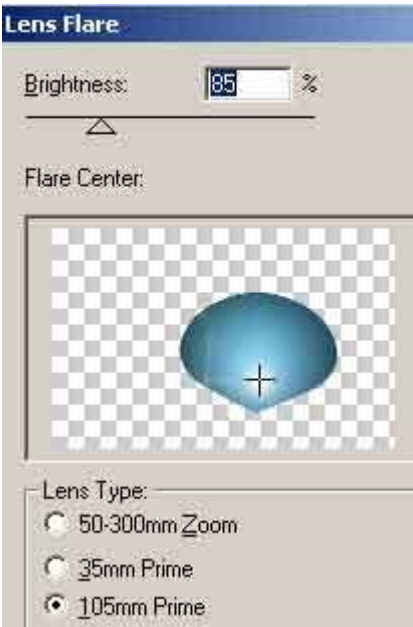
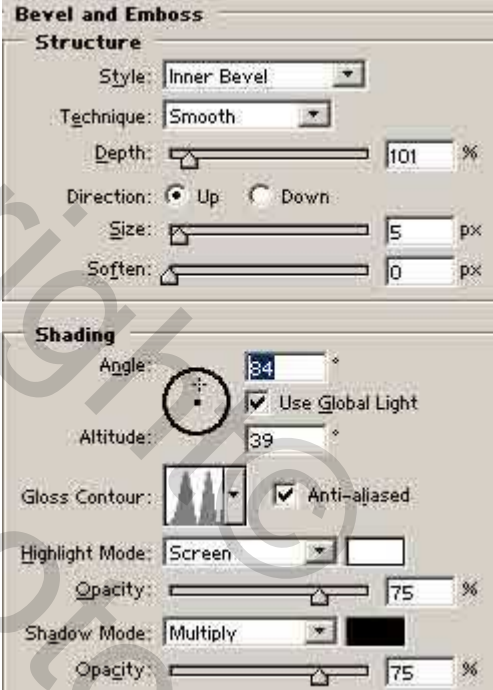
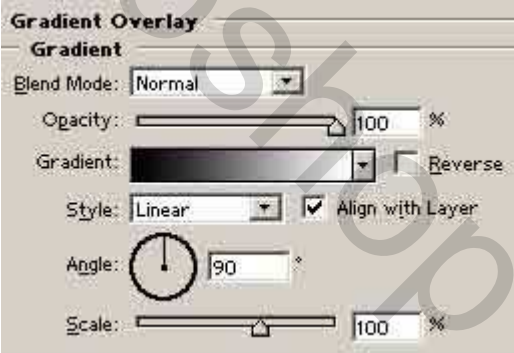
<p>7. Dupliceer deze laag, Verschuif de onderliggende laag 25 pixels naar rechts zodat de afbeelding op onderste laag op 225 pixel van linkerrand staat.</p>	
<p>8. Bovenste laag aanklikken, Ctrl + E om beide lagen samen te voegen.</p>	
<p>9. Bewerken =&gt; transformatie =&gt; 90 graden roteren naar rechts. Filter =&gt; vervorm =&gt; pool coördinaten, zet rechthoek naar polair</p>	
<p>10. Bewerken =&gt; Transformatie =&gt; Roteren, hoek = -100</p>	
<p>11. Filter =&gt; Uitvloeien.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Selecteer de toets Kronkel met klok mee</li> <li>• Penseelgrootte = 150</li> <li>• Penseeldruk = 50%</li> </ul>	
<p>Klik op 11 uur markering (uurwerk voor ogen hebben) houd de kronkel toets ingedrukt tot een mooie curve gevormd wordt, ok.</p>	
<p>12. Filter =&gt; Uitvloeien</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Toets Kronkel met klok mee</li> <li>• Penseelgrootte = 110</li> <li>• Penseeldruk = 50%</li> </ul>	
<p>Klik nu op 12 uur markering, houd de kronkel toets ingedrukt tot er een mooie curve gevormd wordt, ok.</p>	




<p>13. Filter =&gt; Uitvloeien</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Toets Kronkel met klok mee</li> <li>• Penseelgrootte = 80</li> <li>• Penseeldruk = 50%</li> </ul>	
<p>Klik nu op één uur markering, houd de kronkel toets ingedrukt tot je een mooie curve bekomt, ok.</p>	
<p>14. Met verplaatsgereedschap trek je de afbeelding bovenaan het canvas.</p>	
<p>15. Met rechthoekig selectiegereedschap een Selectie maken rechts onderaan, zie hiernaast. Stijl weer op normaal zetten!!!</p>	
<p>16. Verplaatsgereedschap aanklikken, in optiebalk is Besturingselementen tonen aangevinkt, trek het onderste middelste ankerpunt naar beneden tegen het canvas. Bevestigen met enteren.</p>	
<p>17. Rechtsklikken op laag en kiezen voor 'laag Dupliceren'. De kopie laag draaien Bewerken =&gt; Transformatie =&gt; horizontal draaien. Met verplaatsgereedschap beide lagen goed zetten, een vleugel links, een vleugel rechts. Desnoods wat uitzoomen of het canvas vergroten om beide vleugels goed te plaatsen: Afbeelding =&gt; canvasgrootte – breedte vergroten. Even oogje uitzetten van de vleugellagen. (werk opslaan)</p>	

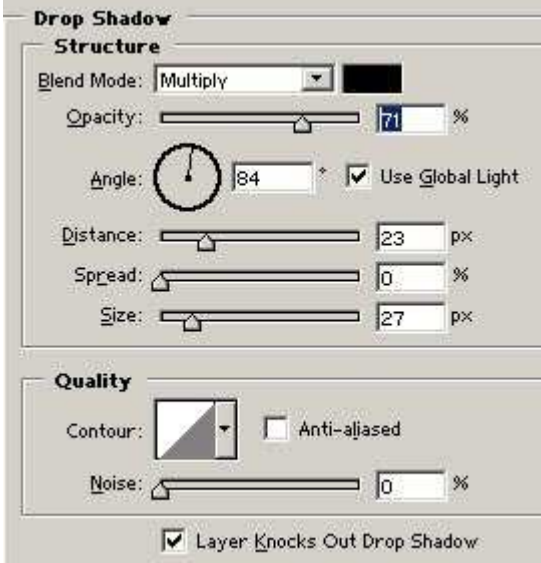
## **Deel 2: De juwelen**

<p>1. Nieuwe laag maken. (Laag 3)</p>	
<p>2. Teken een ovalen selectie: Vaste grootte, breedte = 150 px, hoogte = 400 px. Vul de selectie met zwart.</p>	

<p>3. Alles Selecteren (Ctrl + A). Bewerken → Knippen, Bewerken → Plakken op het midden van je afbeelding van laag 3, dus zorgen dat die zwarte vorm gecentreerd is.</p>	
<p>4. Filter → Vervorm → Pool Coördinaten: Rechthoekig naar Polair</p>	
<p>5. Bewerken =&gt; transformatie =&gt; verticaal draaien.</p>	
<p>6. Ctrl + klik op laag3 om gedraaide vorm te selecteren.</p>	
<p>7. Selecteren =&gt; Bewerken =&gt; slinken : 10 pixels.</p>	
<p>8. Nieuwe laag invoegen.</p>	
<p>9. Zet voorgrondkleur op #58BDE6 en achtergrondkleur op #0C3A4D. Verloopgereedschap, radiaal verloop, trek het verloop iets buiten het midden naar onder toe.</p>	
<p>10. Filter =&gt; Vervorm =&gt; Zig-Zag</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hoeveel = 34</li> <li>• tanden = 15%</li> <li>• Stijl = Weg van middelpunt</li> </ul>	

<p>11. Filter =&gt; Rendering =&gt; Zon.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Helderheid = 85%</li> <li>• Lens Type = 105 mm</li> </ul>	
<p>12. Oogje uitzetten van deze laag (laag 4). Klik op laag 3. Menu Laag =&gt; Ordenen =&gt; Naar voren. (indien nodig!!!)</p>	
<p>13. Dubbelklikken op laag 3, geef laagstijl Schuine Kant en Reliëf.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stijl = Schuine kant binnen</li> <li>• Techniek = Vloeiend</li> <li>• Diepte = 101%</li> <li>• Richting = omhoog</li> <li>• Formaat = 5 px.</li> <li>• Zachter maken = 0</li> <li>• Hoek = 84 graden</li> <li>• Hoogte = 39</li> <li>• Glanscontour = ring dubbel</li> <li>• Anti-aliased = aangevinkt</li> </ul>	
<p>14. Klik ook laagstijl Verloopbedekking aan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• modus = normaal</li> <li>• Dekking = 100%</li> <li>• Verloop omkeren uitvinken</li> <li>• Stijl = lineair</li> <li>• hoek = 90.</li> <li>• schaal = 100 %</li> </ul>	
<p>15. Terwijl laag 3 actief is zet je ook het oogje aan van laag 4 en klik op het koppelen toetsje voor laag4. (Beide lagen selecteren en kettingske onderaan lagenpalet aanklikken = lagen koppelen)</p>	
<p>16. Nieuwe laag. (Laag 5)</p>	

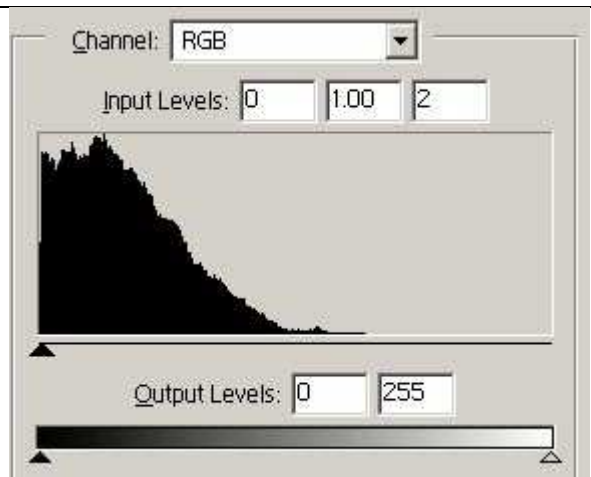
<p>17. Ovalen selectie maken, vaste grootte : breedte = 110 px en hoogte = 110 px, cirkelselectie maken bovenaan in het midden van vorige afbeelding. Vul met zwart.</p>	
<p>18. Selecteren =&gt; Bewerken =&gt; Slinken met 10 px.</p>	
<p>19. Nieuwe laag. (laag 6)</p>	
<p>20. Voorgrondkleur = #3333FF en achtergrond kleur = #333366. Radiaal verloop trekken vanuit midden onderaan naar rechts in de selectie, zie hiernaast.</p>	
<p>21. Filter =&gt; Rendering =&gt; Zon</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Helderheid = 150%</li> <li>• Lens type = 50-300 mm zoomen</li> </ul>	
<p>22. Klik op laag 5 . Laag =&gt; Ordenen =&gt; Naar voren (indien nodig).</p>	
<p>23. Rechtsklikken op laag 3, kies 'laagstijl kopiëren'.</p>	
<p>24. Rechtsklikken op laag5, kies voor 'laagstijl plakken'.</p>	
<p>25. De lagen 5 en 6 koppelen aan 3 en 4.</p>	
<p>26. Lagen met vleugels weer zichtbaar maken, met verplaatsgereedschap de gekoppelde lagen juist onder de vleugels plaatsen. Zorg dat de vleugels ook goed staan .</p>	

27. Koppel de lagen met vleugels aan de lagen met het juweel, centreer je afbeelding zo goed mogelijk.	
28. Bovenste laag aanklikken, nieuwe laag toevoegen, noem die 'samenvoegen'. Houd Ctrl, alt en shift toetsen ingedrukt en klik op de letter E. Alle lagen komen samen op één laag te staan.	
<p>29. Dubbelklikken op deze nieuwe laag, Slagschaduw aanklikken met volgende instellingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modus = Vermenigvuldigen</li> <li>• Dekking = 71%</li> <li>• Hoek = 84%</li> <li>• Afstand = 23 px</li> <li>• Spreiden = 0</li> <li>• Grootte = 27 px</li> </ul>	

### Deel 3: De achtergrond

1. Klik op achtergrondlaag (laag 1). Nieuwe laag (laag 7).
2. Voorgrondkleur = # C0DFEE en achtergrondkleur = # 213447. Radiaal verloop op laag1 vanuit het midden naar rechtse hoek onderaan het canvas.
3. Voeg een laagmasker toe aan laag 7, D toets aanklikken, trek een radiaal verloop wit in het midden naar zwart aan de randen van het masker
4. Nieuwe laag (laag 8).
5. D toets aanklikken voor de standaardkleuren.
6. Filter => rendering => Wolken.
7. Filter => Rendering => Andere Wolken

8. Afbeelding => Aanpassingen => Niveaus.  
Rechtse witte schuifje helemaal naar links brengen,  
ok.

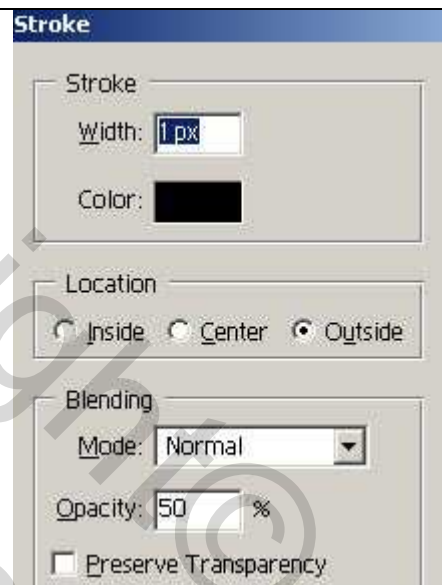


9. Met toverstaf, tolerantie op 0, klik de witte delen aan. (aangrenzend uitvinken in optiebalk)

10. menu Selecteren => Selectie omkeren.

11. Selecteren => Bewerken => Vergroten = 3 pixels.

12. Bewerken => Omlijnen, 1 pixel, buiten.  
Deselecteren.



13. Zet laagmodus van laag8 op Vermenigvuldigen en laagdekking op 50%.

14. Nieuwe laag (laag 9).

15. Terug met het aanklikken van D toets op standaardkleuren zetten.

16. Filter => rendering => wolken

17. Zet laagmodus op Vermenigvuldigen en laagdekking op 50%



